







## Beschreibung der Navigationselemente







### Verändern des Bildausschnittes

(Die Blickrichtung bleibt dabei unverändert)

-  Vorwärts bewegen
-  Nach links bewegen
-  Nach rechts bewegen
-  Rückwärts bewegen
-  Nach oben bewegen
-  Nach unten bewegen

### Verändern der Perspektive

(Die Blickrichtung variiert.)

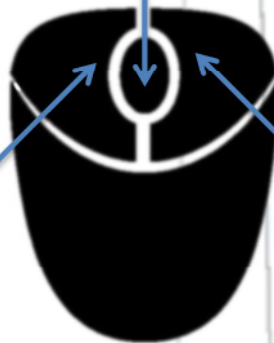
-  Nach oben schauen  
(Kopf nach hinten bewegen)
-  Nach links schauen  
(Kopf nach links drehen)
-  Nach rechts schauen  
(Kopf nach rechts drehen)
-  Nach unten schauen  
(Kopf nach vorne bewegen)

### Erläuterung der Mausfunktion

Wenn Sie das Scroll-Rad nach vorne und hinten bewegen, können Sie Ihren Standpunkt verändern und sich hinein-/herauszoomen.

Durch Drücken der linken Maustaste können Sie die Perspektive ändern, indem Sie die Maus in die gewünschte Richtung bewegen.

Durch Drücken der rechten Maustaste sind Sie in der Lage, sich frei durch die 3D-Welt zu bewegen.



## Beschreibung der Ansichtselemente



### Einstellung der Ansicht



Flugzeug Ansicht:

Hiermit wechseln Sie in die Vogelperspektive



Fußgänger Ansicht:

Sie können sich auf Augenhöhe durch das 3D-Modell bewegen.



2D Ansicht:

Hiermit wechseln Sie in die Kartenansicht. Die Höhen der Gebäude, Straßen und Flächen werden nicht im Modell berücksichtigt.

### Weitere Einstellungen



Kompass anzeigen / verbergen:



Sichtweite:

Sie können mit der Einstellung die Entfernung des Sichtfeldes einstellen. Durch Anklicken der Pfeile neben der Maßeinheit Meter („m“) können Sie diese regulieren.